

Ejercicio 19 de Visual Basic

En este décimo séptimo ejercicio lo que debes realizar es el juego del ahorcado, con la figura del muñeco colgado. Para ello te guiaré dándote alguna pautas:

- Primero debes crear un vector con 50 palabras de máximo 15 caracteres cada una, al comienzo del formulario, por encima del evento form_load para que sea una variable global. Ejemplo:

```
Dim palabras(50) As String
```

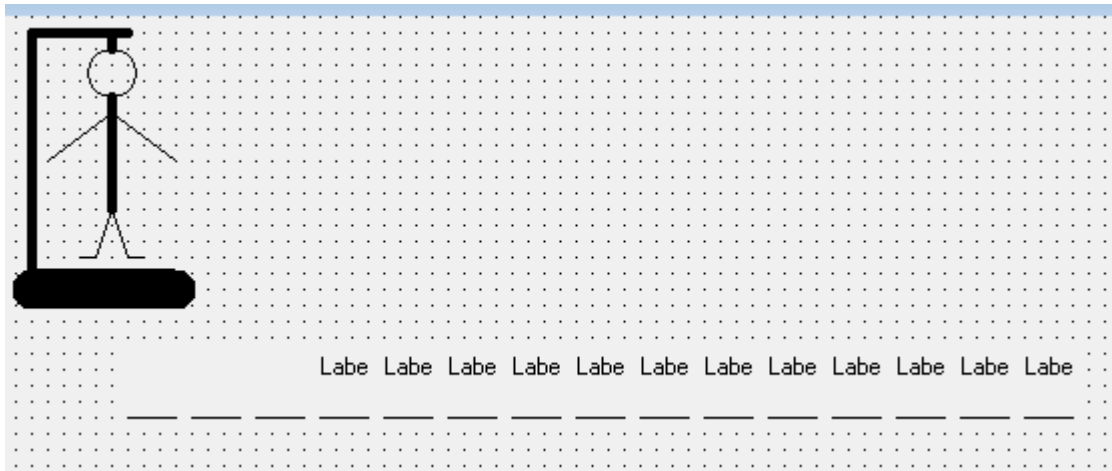
- Coloca las 50 palabras en el vector en el evento form_load. Ejemplo:

```
Private Sub Form_Load()  
    palabras(0) = "coche"  
    palabras(1) = "crack"  
    palabras(2) = "megatrix"
```

...

```
End Sub
```

- Coloca 15 líneas para colocar todas las letras de la palabra y colócales la propiedad visible = false. Debes crear un vector líneas, copiando y pegando la primera línea y cuando te pregunte: ¿Desea crear una matrix de controles?, le respondes sí. Luego debes copiar y pegar hasta tener 15 líneas.
- Debemos hacer lo mismo ahora con 15 etiquetas creadas sobre las líneas con una matriz de controles de label, haciendo también su propiedad visible= false y en la propiedad label = "".
- Dibuja el soporte para el muñeco de el ahorcado y luego crea el muñeco con líneas y círculo para la cabeza como se muestra en la figura:



Ahora genera el código necesario para que funcione, y pon en un recuadro las letras que va fallando para que la persona no las vuelva a repetir. Debes tener en cuenta que falta otro recuadro, botón, etc, para ir introduciendo las letras de la palabra a buscar.

Finalmente enviar por correo los cuadro ficheros de este ejercicio y guárdalos en tu carpeta de alumno..(formulario1ejercicio19.frm, ejercicio19.vpr y Ejercicio19.exe)