

Ejercicios Bloque 1: Común

En este primer ejercicio nos vamos a familiarizar con el entorno de programación Lego Mindstorms. Para ello debes acceder al entorno de programación y en la siguiente ventana seleccionar:



Y dentro de ello seleccionar Introducción. En esta opción verás una pequeña presentación de las principales opciones del robot.

Una vez hayas visto esto, debes ir a **Robot Educador**, y seleccionar la primera opción, **Paleta común**,



Dentro de esta opción, debes ir realizando cada uno de los apartados y guardándolos en tu carpeta de alumno con los siguientes nombre:

<i>Ejercicio</i>	<i>Nombre con el que lo debes guardar</i>
Ejercicio 1 – Reproducir sonido	Ejercicio1comun
Ejercicio 2 – Utilizar pantalla	Ejercicio2comun
Ejercicio 3 - Avanzar	Ejercicio3comun
Ejercicio 4- Retroceder	Ejercicio4comun
Ejercicio 5 - Acelerar	Ejercicio5comun
Ejercicio 6 - Girar	Ejercicio6comun
Ejercicio 7 – Cambio de sentido	Ejercicio7comun
Ejercicio 8 – Avanzar en cuadrado	Ejercicio8comun
Ejercicio 9 – Mi bloque	Ejercicio9comun
Ejercicio 10 – Zona de estacionamiento	Ejercicio10comun
Ejercicio 11 – Repetición de acción	Ejercicio11comun
Ejercicio 12 – Detectar sonido	Ejercicio12comun
Ejercicio 13 – Control de sonido	Ejercicio13comun
Ejercicio 14 – Detectar distancia	Ejercicio14comun
Ejercicio 15 – Control de distancia	Ejercicio15comun
Ejercicio 16 – Detectar línea oscura	Ejercicio16comun
Ejercicio 17 – Seguir la línea	Ejercicio17comun
Ejercicio 18 – Detectar toque	Ejercicio18comun
Ejercicio 19 – Protector del sensor	Ejercicio19comun

Ejercicio 20 – Golpear bola roja

Ejercicio20comun