

Ejercicio 9: Comenzamos a programar(V)

En este ejercicio vamos a continuaremos a utilizar las condiciones, recuerda que las condiciones en pascal es con la sentencia:

```
    If condición then
        begin
            ...
        end
    else
        begin
            ...
        End;
```

Para este ejercicio debes introducir un único carácter, y debemos decir al usuario si lo que ha introducido en la pantalla es una letra. ¡Cuidado!, la letra puede ser en mayúsculas o minúsculas.

Ayuda: Se pueden poner varias condiciones dentro del if, unidas con *and* o *or*, y todas ellas entre paréntesis.

Ejemplo: *if (numero=2) or (numero=3) then*

```
    Begin
        Writeln(' El número es el dos o el tres');
    End
Else
    Begin
        Writeln(' El número es el dos o el tres');
    End;
```

Al finalizar el programa debe mostrarse si se ha introducido una letra. Recordar que hay una opción que hace que esperes x milisegundos en pantalla. Para esperar 5 segundos será:

```
    Delay(5000);
```

Guarda el ejercicio con el nombre *Pascal9.pas*.