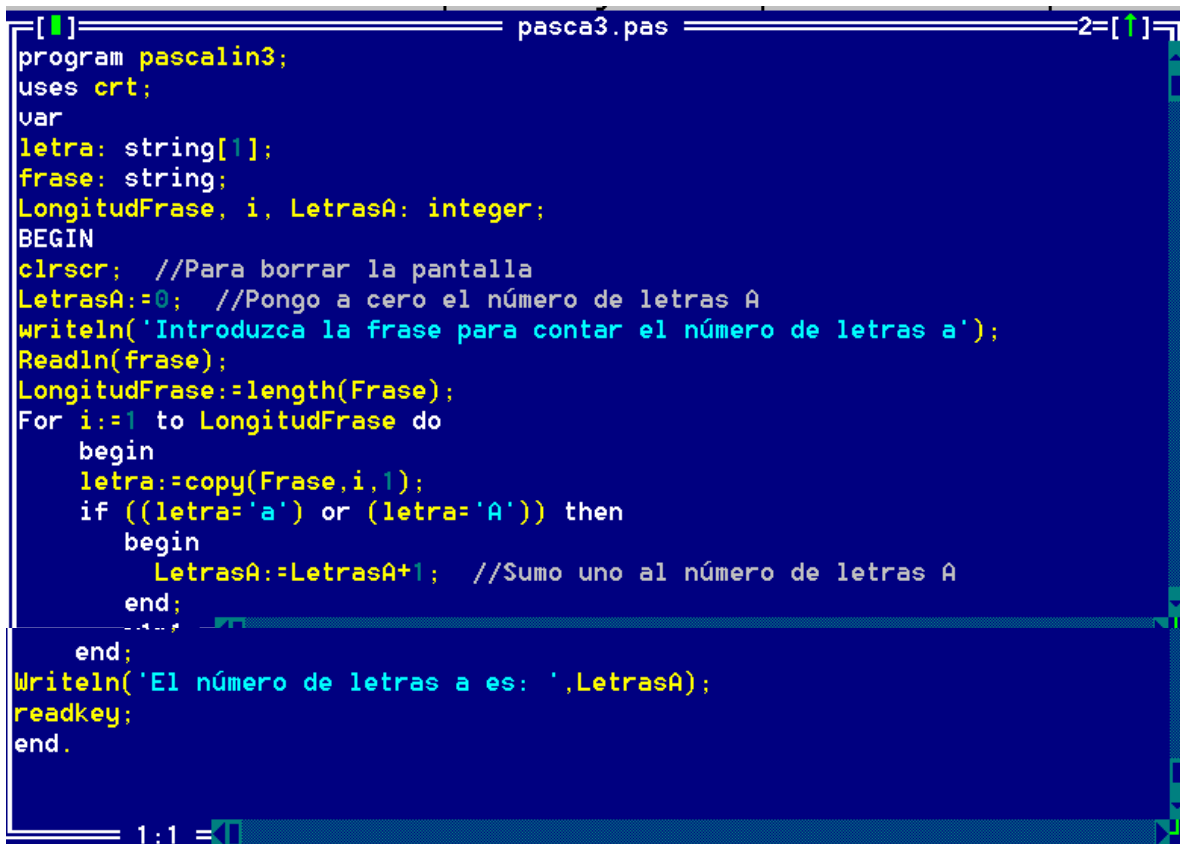


Ejercicio 3: Introducción a Pascal(II)

En este tercer ejercicio vamos a seguir trabajando con el compilador de Pascal.

A diferencia de los dos anteriores que hemos trabajado con números enteros, en este ejercicio vamos a trabajar con cadenas de palabras. En él mismo vamos a contar el número de letras a que aparece en una frase que introduzcamos por pantalla.

Debes teclear el siguiente código en el lenguaje de programación de Pascal, el cual tiene varios fallos y debes corregirlos con ayuda del compilador de Pascal como hemos hecho en ejercicios anteriores. Copia el siguiente código y trata de corregir los fallos que posee.



```
program pascalin3;
uses crt;
var
letra: string[1];
frase: string;
LongitudFrase, i, LetrasA: integer;
BEGIN
clrscr; //Para borrar la pantalla
LetrasA:=0; //Pongo a cero el número de letras A
writeln('Introduzca la frase para contar el número de letras a');
Readln(frase);
LongitudFrase:=length(Frase);
For i:=1 to LongitudFrase do
begin
letra:=copy(Frase,i,1);
if ((letra='a') or (letra='A')) then
begin
LetrasA:=LetrasA+1; //Sumo uno al número de letras A
end;
end;
writeln('El número de letras a es: ',LetrasA);
readkey;
end.
```

Cuando hayas terminado de copiarlo cambia el nombre por [Pascal3.pas](#).