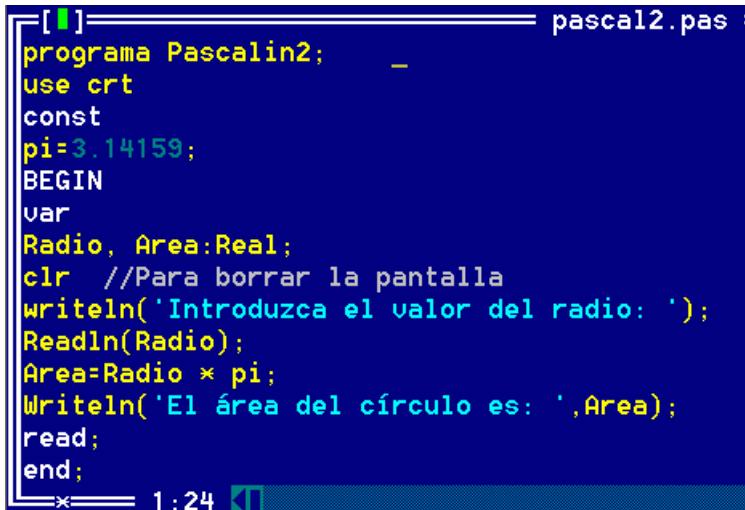


Ejercicio 2: Introducción a Pascal(II)

En este segundo ejercicio vamos a seguir trabajando con el compilador de Pascal. Vamos a teclear el siguiente código en el lenguaje de programación de Pascal, el cual tiene varios fallos y nosotros debemos corregirlos con ayuda del compilador de Pascal como hemos hecho en el primer ejercicio. Copia el siguiente código y trata de corregir los fallos que posee.



```
programa Pascalin2;
use crt
const
pi=3.14159;
BEGIN
var
Radio, Area:Real;
clr //Para borrar la pantalla
writeln('Introduzca el valor del radio: ');
Readln(Radio);
Area=Radio * pi;
Writeln('El área del círculo es: ',Area);
read;
end;
```

Cuando hayas terminado de copiarlo cambia el nombre por [Pascal2.pas](#).