

Ejercicio 20: El ahorcado

En este último ejercicio, vas a desarrollar el juego de “El ahorcado”. En el juego se deben seguir los siguientes pasos:

1. Introducir la palabra que se desea encontrar.
2. Escribir tantos guiones en pantalla, separados por espacios en blanco, como caracteres tenga la palabra.
3. Permitir que el usuario vaya introduciendo caracteres por pantalla y si aparece en la palabra, se sustituya ese carácter por la letra que va en esa posición.
4. Apuntar en pantalla los fallos que lleva, las letras que no ha acertado y los fallos que le quedan para acabar la partida.
5. Permitir un total de 7 fallos antes de acabar la partida.

Guarda el ejercicio con el nombre [Pascal20.pas](#).