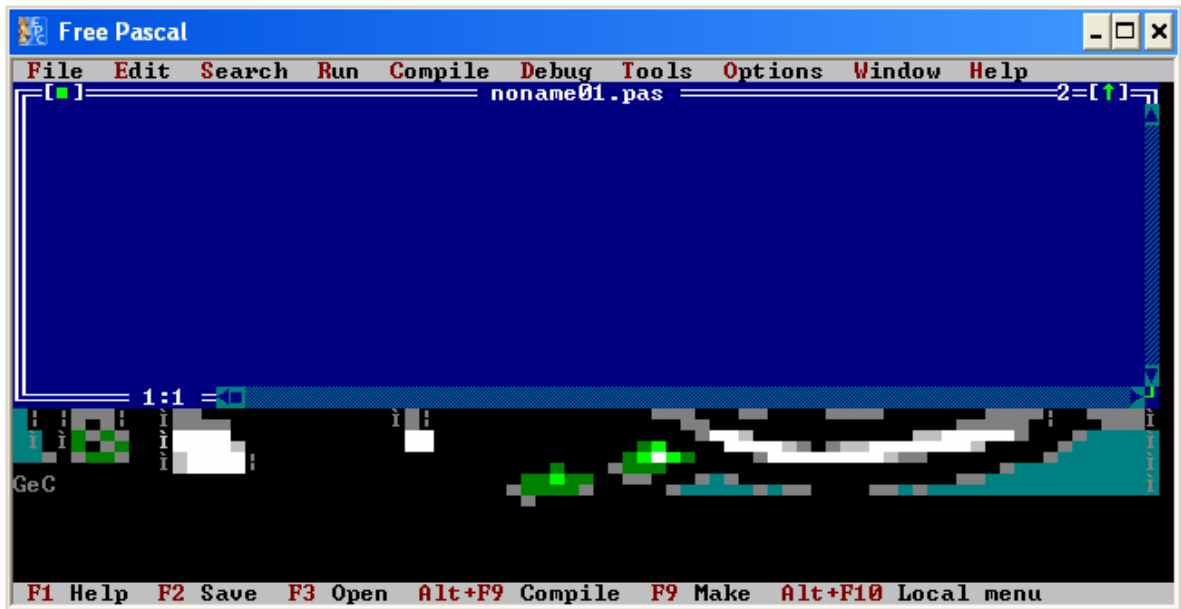


Ejercicio 1: Introducción a Pascal(I)

En este primer ejercicio vamos a aprender a trabajar con el compilador de Pascal. Vamos a teclear el siguiente código en el lenguaje de programación de Pascal, el cual tiene varios fallos y nosotros debemos corregirlos con ayuda del compilador de Pascal. Sigue los siguientes pasos:

1. Crea una carpeta llamada **Pascal** , en tu carpeta de alumno.
2. Abre el lenguaje de programación de Pascal.
3. Pulsa F10+F+N. Si has hecho todo bien, deberías tener la siguiente ventana:



El nombre del programa que le asigna Pascal por defecto es **noname01.pas**, y le vamos a cambiar el nombre por **Pascal1.pas**.

4. Para cambiar el nombre del archivo debemos pulsar F10+F Y luego seleccionar la opción **Save as...** y guárdalo con el nombre **Pascal1.pas**.
5. Teclea el siguiente código en el programa:

```
PROGRAMA PASCAL1
USE CRT;
VAR;
Numero1,Numero2,Resultado:REAL;
BEGIN;
Clrscr
write('Escribe el primer valor: ')
readln(Numero1)
write('Escribe el segundo valor: ')
readln(Numero2)
Resultado:=Numero1+Numero2
Write('El resultado de la suma es: ')
writeln(Resultado)
Readkey; //Para que se quede la pantalla quieta esperando a que pulse algo
END
```

6. Ahora ejecuta el compilador y para ello debes pulsar..., mira el manual y logra que en el programa aparezca el siguiente mensaje, que querrá decir que no tiene errores, lo dice la palabra **Total errors: 0** como puedes ver en la siguiente imagen:

```
Compiling (Debug mode)
Main file: C:\..\i386-win32\variables.pas
Done.
Target: Win32 for i386
Line number:      15      Total lines:      14
Used memory:     212K     Allocated memory: 1888K
Total errors:      0      Compile time:    7.9s

Compile successful: Press any key
```

7. Guarda ahora el programa sin fallos en tu unidad cuando logres que no posea errores.
8. Cuando lo hayas logrado, pulsa ctrl.+F9 y verás como se ejecuta el programa.