

Ejercicio 18: Inicio de trabajo con vectores

En este ejercicio vamos a comenzar a trabajar con vectores. En este primer ejercicio de este tipo vamos a introducir los diez elementos enteros de un vector de diez elementos. Posteriormente **debemos localizar el elemento mayor del vector y el elemento menor del vector** y mostrarlo en pantalla.

Para declarar un vector en Pascal que tenga diez números debemos poner en la parte de la declaración la siguiente línea:

```
VAR  
Vector: array[1..10] of integer;
```

Para leer los diez elementos tenemos varias opciones, y una ellas puede ser esta usando la instrucción for:

```
For i:=1 to 10 do  
begin  
  Write('Introduzca el elemento ',i,' del vector');  
  Readln(vector[i]);  
end;
```

Una pista para este ejercicio es que necesitaras una variable para guardar el elemento mayor del vector y otra para guardar el elemento menor.

Guarda el ejercicio con el nombre *Pascal18.pas*.