

Ejercicio 15: Adivina el número del ordenador

En este ejercicio, vamos a adivinar el número que el ordenador ha obtenido del 1 al 1000 de manera aleatoria. En Internet podrás encontrar como generar números aleatorios en Pascal.

Cuando el ordenador tiene el número aleatorio, debemos introducir nosotros el número y él nos indicará si el número es mayor, menor o el número que “él ha pensado”. También debes contar cuantas veces has fallado para que el ordenador una vez hayas logrado averiguar el número, muestre en pantalla cuantos intentos has tardado en encontrar el número.

Guarda el ejercicio con el nombre [Pascal15.pas](#).