

Ejercicio 1: Introducción a JavaScript

1.1 Introducción a JavaScript

De todos los servicios que ofrece INTERNET, no cabe duda de que el más popular es la WWW (World Wide Web). La WWW no es más que millones de páginas en formato electrónico, con los contenidos y temáticas más diversas a las que podemos acceder gracias a un ordenador + MODEM/Router ADSL + browser (navegador).

Una página WEB no es más que un fichero de texto (ASCII), escrito en formato HTML (Hyper Text Markup Language = lenguaje etiquetado de hipertexto). El HTML es un lenguaje basado en pares de tags (etiquetas). Un tag es un código entre <>, si es de apertura o un código entre </ > si es de cierre.

Los browsers (navegadores de Internet), son capaces de traducir estas etiquetas (tags) de forma que presentan visualmente la página.

La estructura de un fichero HTML es básicamente consta de cuatro pares de etiquetas, veamos un ejemplo:

```
<HTML>
<HEAD>
Manual JavaScript Javier Fernandez
<TITLE>Nuestra primera página</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
.....
.....
.....
</BODY>
</HTML>
```

Todas estas etiquetas tienen los siguientes significados, que si has visto el curso de HTML conocerás, y comprenderás ahora el motivo por el cual primero se debe aprender eso para luego aprender JavaScript. Recordaremos ahora el significado de las etiquetas:

- El par <HTML> y </HTML>: Determina que un fichero sea HTML.
- El par <HEAD> y </HEAD>: Determina la cabecera del fichero HTML, que puede contener un título.
- El par <TITLE> y </TITLE>: Encierra el "título": frase de texto que aparecerá en el marco del navegador (primera línea), al ejecutar el fichero HTML.
- El par <BODY> y </BODY>: Encierra el contenido de la página html, es decir lo que se visualizará en el navegador.

Los navegadores (browsers) más conocidos son:

- Google Chrome.
- Microsoft Internet Explorer.
- Microsoft Edge.

La programación en HTML no tiene ninguna utilidad para un usuario normal, ya que en el mercado existen herramientas que evitan la necesidad de tener que introducir manualmente los “tags”: HotMetal, FrontPage, Word, NVU, etc. Lo que sí tienen sentido es el estudio de la programación en JavaScript. JavaScript es un lenguaje de programación creado por la empresa Netscape (creadora de uno de los navegadores más conocido). Es el lenguaje de programación más utilizado en Internet para añadir interactividad a las páginas Web.

Un programa en JavaScript se integra en una página Web (entre el código HTML) y es el navegador el que lo interpreta (ejecuta). Es decir el JavaScript es un lenguaje interpretado, no compilado (no se genera ningún tipo de fichero objeto o exe). Para programar en JavaScript sólo necesitamos un editor de texto (utilizaremos el Bloc de Notas del Windows) y un navegador (utilizaremos el Google Chrome) para ejecutarlo.

¿Porqué el JavaScript y no otro lenguaje de programación?

Por los siguientes motivos:

- Es moderno (tiene pocos años)
- Es sencillo (su hermano mayor: el Java, es bastante más complejo)
- Es útil (el desarrollo de Internet, se prevé muy rápido en los próximos años)
- Es potente: permite la moderna POO (programación orientada a objetos)
- Es barato: sólo necesitamos un editor de textos (el “Bloc de Notas” está incluido en el Windows) y un navegador (es gratuito).
- Es visual: permite la moderna “programación visual” (ventanas, botones, colores, formularios, etc.).

En definitiva: es ideal para un primer curso de introducción a la programación. Y has de tener en cuenta que hay un “dicho” en informática, que afirma: “Si dominas un lenguaje de programación, los conoces todos”.

Guarda el documento en tu procesador de textos (Microsoft Word, Writer, etc) en tu unidad con el nombre “Ejercicio1JavaScript”, respondiendo a las siguientes preguntas dentro del documento:

- 1.- ¿Cuál es el servicio más popular de Internet?
- 2.- ¿Qué empresa creo JavaScript?
- 3.- ¿Qué diferencia hay entre Java y JavaScript?
- 4.-¿Cuál es la estructura básica de un programa en HTML?
- 5.-¿Dónde se integra un programa en JavaScript?

- 6.-¿Qué se necesita para programar en JavaScript?
- 7.- Explica los motivos por los cuales usar el lenguaje de programación JavaScript.
- 8.- ¿Crees que debes saber HTML antes de programar en JavaScript?¿Por qué?

Guarda el documento en tu carpeta de alumno con el nombre "Ejercicio1visualbasic".