

Ejercicio 21: Formularios- Image

En este vigésimo primer ejercicio, vamos a ver los botones de los formularios con imágenes, mediante los cuales se pueden realizar acciones como borrar todos los datos del formulario, enviar el formulario por correo electrónico y algunas acciones más.

Introduce un botón definido por una imagen, en vez del formato estándar de botones, con lo que podemos así personalizar el botón. Inicialmente su función era contener una localización de las coordenadas que pinchara el usuario, para que luego el programa CGI realizara una acción u otra dependiendo de estas. Pero actualmente se usa más para personalizar un botón de envío de datos; es decir, su funcionalidad es análoga a la de submit, pero nos permite personalizar este elemento. Además añadirá como información en el formulario las coordenadas x e y donde el usuario lo pulsó. Admite los parámetros:

- **name=" nombre"**, que asigna un nombre al botón para identificarlo de forma única y poder así acceder luego a sus propiedades.
- **src= " ruta imagen "**, que establece la ruta dónde localizar el fichero de imagen. Esta ruta puede ser relativa al directorio web en el servidor o una URL absoluta que define unívocamente la localización de la imagen.
- **width= " w "**, que fija la anchura del botón de imagen.
- **height= " h "**, que fija la altura del botón de imagen.
- **align= " left / middle / right / bottom / baseline..."**, que define la posición del texto que rodea el botón respecto a este.
- **hspace= " x "**, que fija el espacio horizontal que habrá entre el botón y el texto que lo circunda.
- **vspace= " x "**, que fija el espacio vertical que habrá entre el botón y el texto que lo circunda.
- **alt = " texto "**, que asocia un texto explicativo al botón de imagen. Al situar el cursor encima del botón se mostrara este texto en forma de tipo de Windows. Siempre es conveniente poner este atributo, para que en caso de navegadores de sólo texto, de que la imagen no se encuentre en la ruta por cualquier motivo o de que la pagina tarde mucho en cargarse por su peso, el usuario puede ver qué hace el botón de imagen y pueda en consecuencia utilizarlo para tal fin.
- **disabled**, que desactiva el botón, de tal forma que no se produce ninguna acción cuando se pulsa, pues permanece inactivo
- **tabindex = " n "**, que especifica el orden de tabulador que tendrá el campo respecto todos los elementos que incluye el formulario.
- **usemap= " #nombre de mapa "**, que nos permite el uso de un mapa de imagenes en el cliente como un dispositivo mas de entrada de datos.

Ejemplo

```
<form action="mailto:yo@miservidor.com" method="post"
```

```
enctype="text/plain" name="miform">
    <input type="image" name="boton" src="images/1.jpg" width="50" height="20"
hspace="10" align="middle">
</form>
```

con el que obtenemos:



pulsa aquí

EJERCICIO

1.- Crea una página web que contenga un formulario por el método postt y se envíe mediante texto plano, de esta forma cuando recibamos el correo lo podremos leer. Insertar en el formulario una imagen que esté alineada en el centro, con un ancho de la imagen del 50% y un ancho del 50%.

Guárdala con el nombre **ejercicio21.html** en tu carpeta de alumno en tu ordenador. Recuerda cuando la guardes grabarla como "**archivo tipo texto**".