

Ejercicio 8: Primer programa en Android usando Layout

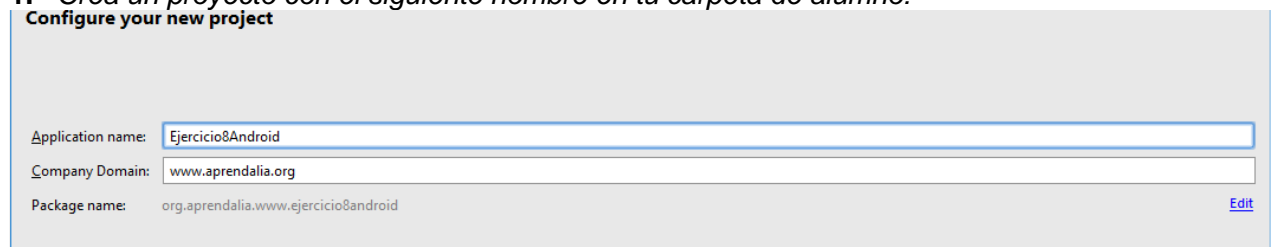
En este octavo ejercicio vamos a comenzar a realizar el primer programa después de todo lo que hemos visto sobre como instalar, configurar y usar nuestro móvil para desarrollar aplicaciones en este lenguaje. Mira el siguiente video y luego sigue los pasos que se muestran debajo.

Mira el siguiente video en el cual se va a explicar como realizar este proceso:

[Ver video](#)

Sigue los siguientes pasos ahora:

1. Crea un proyecto con el siguiente nombre en tu carpeta de alumno:



2. En el proyecto debes seleccionar:
 - a. Plataforma: Teléfono y tablet.
 - b. Versión: API 16 de Android.
 - c. Empty activity.
 - d. Activity Name: MainActivity
3. Accede ahora a la carpeta **res**, dentro de ella accede **layout**, y una vez allí haz doble click sobre **activity_main.xml**.
4. Borra todo el código que hay sobre ella y teclea este código, de la manera que has visto en el video.

```
<LinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">

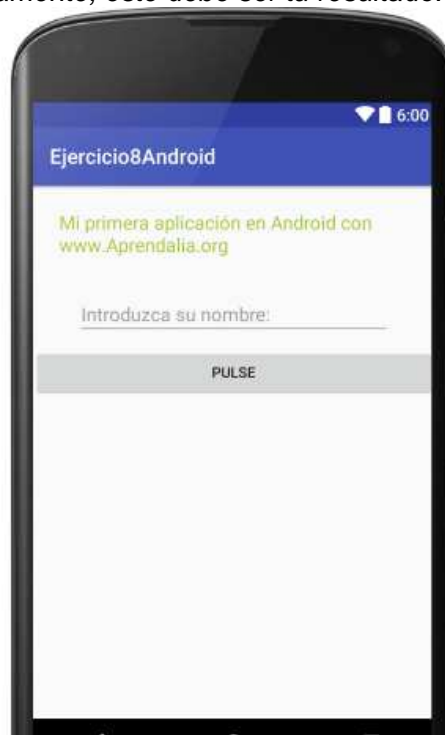
    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Mi primera aplicación en Android con www.Aprendalia.org"
        android:layout_gravity="center_horizontal"
        android:textSize="18sp"
        android:textColor="#a4c639"
        android:layout_margin="15dp"
        android:padding="10dp"/>

    <EditText
        android:layout_width="300dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:hint="Introduzca su nombre: "
        android:layout_margin="10dp"
        android:layout_gravity="center_horizontal"/>

    <Button
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pulse"/>

</LinearLayout>
```

5. Si lo has realizado correctamente, este debe ser tu resultado:



6. Guarda el trabajo en tu carpeta de alumno y muéstraselo al profesor.