

Ejercicio 5: Crear un emulador

En este quinto ejercicio, vamos a crear un emulador, que es una simulación de los dispositivos en los cuales va a correr nuestro programa creado.

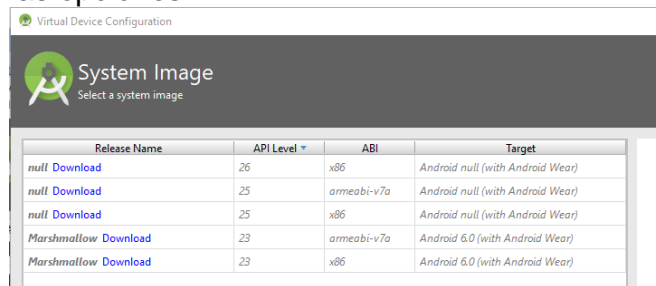
Mira el siguiente video en el cual se va a explicar como realizar distintos emuladores dentro del entorno de programación, que son útiles para ver como va a quedar nuestro programa, pero tiene el pequeño inconveniente que son algo lentos de cargar por lo cual lo recomendable es ponerlos a cargar en cuanto entremos en el entorno para que estén cargados cuando queramos ejecutar una prueba sobre la aplicación que hemos desarrollado. Entra en la siguiente web para ver el video:

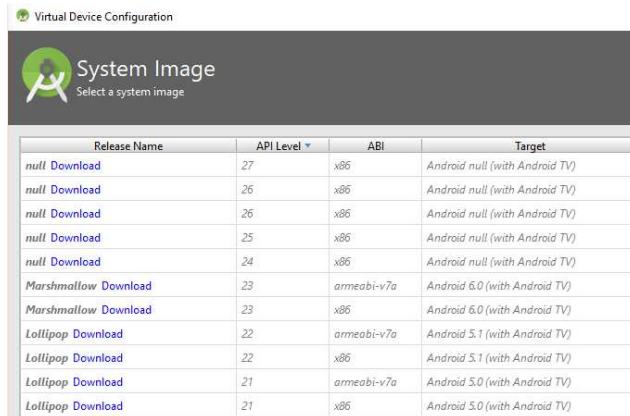
Ver video

A continuación realiza los siguientes emuladores en tu ordenador, y no escribas las palabras con tilde porque el entorno de programación es en inglés y las tildes no existen. Estos son los emuladores que debemos crear:

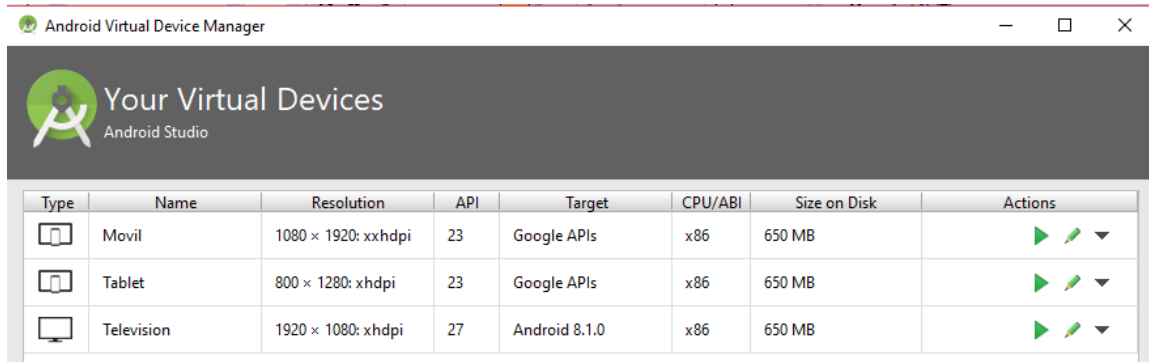
Nombre que le pondremos nosotros	Dispositivo	Tamaño	Resolución	Densidad
Movil	Phone	4,95"	1080x1920	xxhdpi
Tablet	Tablet	10.06"	2560x1600	xhpd
Television	TV	55,0"	1920X1080	xhpd

Puede que aparezca alguna de las siguientes ventanas, y si aparece debes descargar las actualizaciones para que sea posible crear el emulador con todas las opciones:





Una vez que lo hayas realizado todo, debes tener los siguientes emuladores tu entorno de programación:



Muestra el trabajo realizado al profesor.