

Ejercicio 19: Estructura condicional if

En este decimonoveno ejercicio vamos a ver una estructura, la estructura si condición entonces, en el lenguaje de programación de Android.

La estructura típica en algorítmica de la estructura condicional si es la siguiente:

```
SI condición ENTONCES
  HACER INSTRUCCIONES
SINO
  HACER INSTRUCCIONES
FIN SI
```

Esta estructura en Android sería la siguiente:

```
if condición
{
  instrucciones;
}
Else
{
  instrucciones;
}
```

1. Realiza lo necesario para diseñar la aplicación como se muestra en la figura:



2. La aplicación debe consistir en que una vez que el usuario introduzca un valor por pantalla, una vez pulsado el botón, se debe escribir cual de los dos números es el mayor en el recuadro inferior que aparece en azul.
3. Se debe tener en cuenta que donde aparece Valor1, se borrará al introducir el primer número, y los mismo ocurrirá con Valor2. En el caso del texto azul que aparece, se borrará al pulsar sobre el botón y en él se mostrará el mayor valor.
4. Guarda el trabajo en tu carpeta de alumno con el nombre **Ejercicio19Android** y muéstraselo al profesor.